

Batamo



Dès 8 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 38 cartes «lettre», 16 cartes «thème».



animaux



villes



prénoms



couleurs



But du jeu : Finir avec toutes les cartes en main.



Règle du jeu : Toutes les cartes sont mélangées et distribuées entre les joueurs.

Chaque joueur tient en main son paquet de cartes faces cachées. Tous les joueurs jouent en même temps. Ils retournent la première carte de leur paquet et la posent face découverte au centre de la table.

L'action à effectuer dépend des cartes retournées :

- A deux joueurs :

- Si on retourne deux cartes «lettre» : le 1er joueur à prononcer un mot en utilisant les deux lettres remporte les 2 cartes.
- Si on retourne une carte «lettre» + une carte «thème» : le 1er à prononcer un mot en rapport avec le thème et en utilisant la lettre remporte les 2 cartes.

- Si on retourne deux cartes «thème» : il y a bataille! Chacun pose une carte face cachée sur sa carte déjà posée puis, par-dessus, une autre carte, face découverte. Puis, on joue selon les règles ci-dessus.

- A trois joueurs et plus :

- Si on ne retourne que des lettres : le 1er joueur à prononcer un mot utilisant au moins 2 lettres remporte toutes les cartes.
- Si on retourne des lettres et une carte thème : le 1er à prononcer un mot en rapport avec le thème utilisant une des lettres remporte toutes les cartes.

- Si on retourne au moins deux cartes «thème» : il y a bataille ! Les joueurs qui ont posé les cartes «thème» posent une carte face cachée sur leur carte déjà posée puis, par-dessus, une autre carte, face découverte. Puis, on joue selon les règles ci-dessus.

NB : Tous les joueurs, y compris ceux qui n'avaient pas de bataille, peuvent jouer et remporter toutes les cartes.

Une fois que les cartes posées au centre de la table ont été gagnées par un joueur, la partie continue : tous les joueurs posent à nouveau la 1ère carte de leur paquet. Et ainsi de suite.

La partie pend fin dès qu'un joueur n'a plus de carte.

Le gagnant est alors celui qui en a le plus.



DJECO

Batamo



Age: 8 years upwards



Number of players: 2 - 4



Contents: 38 «letter» cards, 16 «theme» cards.



Animals



Towns



First names



Colours



Object: To finish with all the cards in your hand.



How to play: The cards are shuffled and dealt to the players. All the players play at the same time. Each player holds their cards in their hand, face down. They turn over their top card and place it face up in the centre of the table.

What happens next depends on the cards turned over.

- With two players:

- If two “letter” cards are turned over: the first player to say a word containing the two letters picks up the two cards.
- If one “letter” card and one “theme” card are turned over: the first player to say a word related to the theme and containing the letter picks up the two cards.
- If two “theme” cards are turned over: battle commences!

Each player places one card face down above the card already on the table, then places another card, face up, on top.

Then play continues following the rules above.

- With three players or more:

- If only “letter” cards are turned over: the first player to say a word containing at least two of the letters picks up all the cards.
- If “letter” cards and one “theme” card are turned over, the first player to say a word related to the theme and containing one of the letters picks up all the cards.
- If at least two “theme” cards are turned over: battle commences! The players who put down the “theme” cards place one card face down above the card already on the table, then another card, face up, on top.

Then play continues following to the rules above.

NB: All the players, including those who aren't fighting a battle, can play and win all the cards.

Once the cards placed in the centre of the table have been picked up by a player, the game continues: once again, all the players put down the top card in their hand. And so on.

The game ends when one player has no cards left. The winner is the player who holds the most cards.



DJECO