



# Cartes séquences



*Ce jeu a été créé en collaboration avec une professeure des écoles afin qu'il soit parfaitement adapté pour des enfants âgés de 3 à 5 ans. Tout au long de ses années de maternelle, votre enfant développera de nombreux apprentissages notamment par le jeu.*

Les cartes séquences permettront à votre enfant de comprendre la chronologie d'une suite d'actions grâce à 4 cartes étapes et de développer un vocabulaire descriptif. Exemple : Il y a des œufs de grenouille, les œufs se transforment en têtards, le têtard se développe, le têtard devient grenouille.

## Le jeu se compose de plusieurs éléments :

- un support en bois avec 4 emplacements
- 40 cartes imprimées représentant 10 histoires composées de 4 étapes

**Astuce !** Un système d'autocorrection permettra à votre enfant de vérifier si les étapes sont dans le bon ordre. Au dos des cartes est placé un point de couleur que l'on retrouve également sur le support en bois. La carte avec un point bleu devra donc se retrouver à l'emplacement bleu sur le support.



## 2 modes de jeu sont proposés :

### 1/ Atelier autonome :

"J'apprends tout seul à placer les cartes dans le bon ordre".

### 2/ Atelier duo :

"Je place les étapes dans le bon ordre, et je raconte ce qu'il se passe." L'enfant place les cartes sur le support puis décrit la scène de 4 étapes à un adulte.

Exemple : "Dans le salon se trouve une écharpe tricotée. Un chat arrive et voit l'écharpe. Il commence à jouer avec. Le chat a détricoté l'écharpe puis s'en va".