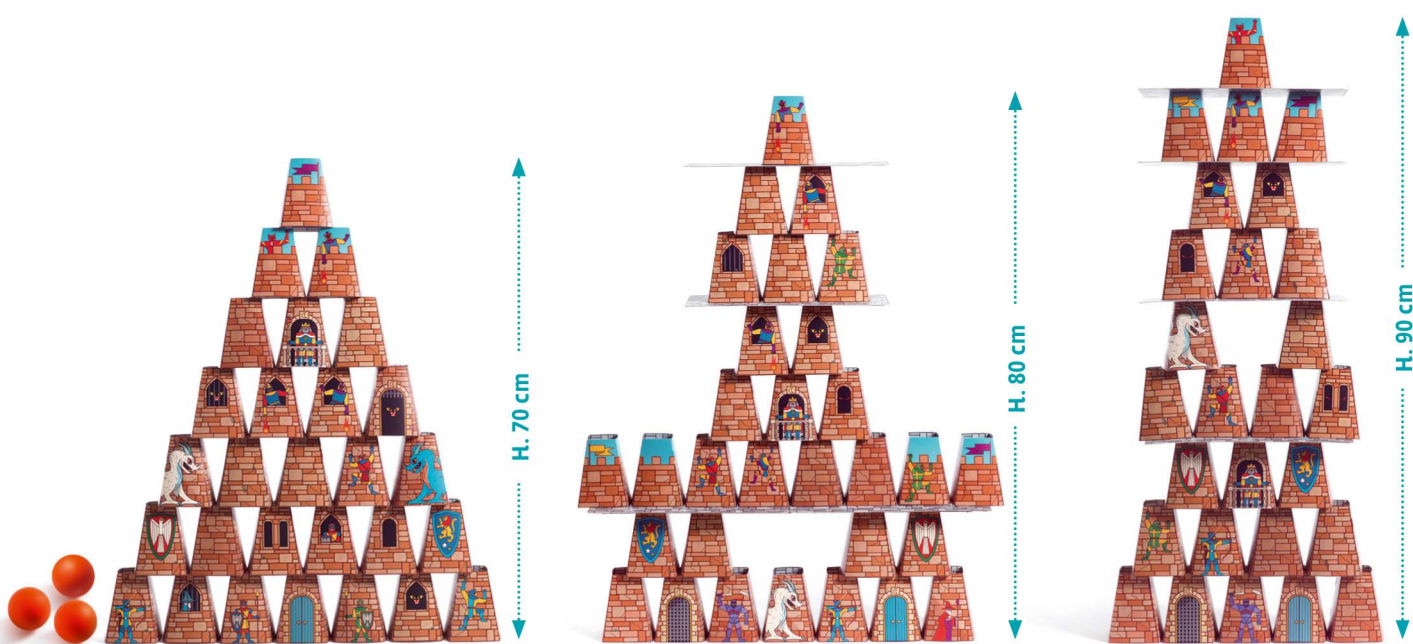




CASTLE ROCK



FR **Jeu 2 en 1 :** Jeu de construction / destruction : 30 cônes et 4 plateaux à empiler pour créer des dizaines de combinaisons de châteaux les plus hauts ou les plus spectaculaires possibles, et dépasser ses limites de bâtisseur. Trois chances ensuite pour tout casser et recommencer. **Jeu de chamboule tout :** le but du jeu est de faire tomber le maximum de cônes en 1 seul lancer. Celui qui a fait tomber le plus de cônes remporte la partie !

EN **2-in-1 Game:** Construction/demolition game: 30 cones and 4 boards to stack to create dozens of castle combinations, from the tallest to the most spectacular possible, and push beyond your limits as a builder. Then you get three chances to knock it all down and start again. **A game of Knock 'em Down:** the aim of the game is to knock over as many cones as you can in a single throw. The player who knocks down the most cones wins!

DE **2-in-1-Spiel:** Konstruktions- und Destruktionsspiel: 30 Satpelbare Kegel und 4 Spielfelder, um rund ein Dutzend verschiedene Schlösser zu bauen: hoch oder außergewöhnlich und sich als Baumeister*in selbst zu übertreffen. Anschließend drei Versuche, um alles zu zerstören und von vorn anzufangen. **Wurfspiel:** Ziel des Spiels ist es, in einem Wurf so viele Kegel wie möglich umzuwerfen. Der Spieler oder die Spielerin, dem bzw. der es gelingt, die meisten Kegel umzuwerfen, hat gewonnen!

ES **Juego 2 en 1:** Juego de construcción - destrucción: 30 conos y 4 tableros para apilar y crear decenas de combinaciones de los castillos más altos y espectaculares posibles, y superarse construyendo. Después, hay tres oportunidades para romperlo todo y volver a empezar. **Juego de derribo:** el objetivo del juego consiste en hacer caer el máximo número de conos con un solo lanzamiento. Gana la partida el que haya derribado el mayor número de conos !

IT **Gioco 2 in 1:** Gioco di costruzioni - distruzione: 30 coni e 4 basi da impilare per creare decine di combinazioni dei castelli più alti e spettacolari possibili e superare i propri limiti di costruttori. Tre possibilità di rompere tutto e ricominciare. **Tiro al bersaglio:** lo scopo del gioco è di far cadere più coni possibili con 1 solo lancio. Vince chi ha fatto cadere più coni!

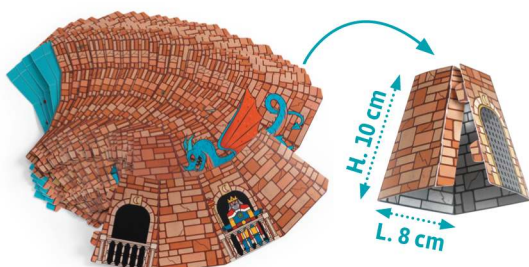
PT **Jogo 2 em 1:** Jogo de construção e destruição: 30 pinos e 4 tabuleiros para empilhar e criar dezenas de combinações, dos castelos mais altos aos mais espetaculares possíveis, e superar os seus limites como construtor. Depois, tens três tentativas para partir tudo e começar de novo. **Jogo do pimpampum:** o objetivo do jogo é derrubar o máximo de pinos num único lançamento. Quem derrubar mais pinos ganha o jogo!

NL **2-in-1 Spel :** Bouw- en afbreekspel: 30 kegels en 4 plateaus die je kunt opstapelen om tientallen soorten kastelen te creëren, waarvan de één nog hoger of spectaculairder dan de ander is, en je eigen bouwkunsten te overstijgen! Je hebt daarna drie kansen om alles af te breken en weer opnieuw te beginnen. **Blikkenspel:** het doel van het spel is zoveel mogelijk kegels om te gooien in slechts 1 worp! De speler die de meeste kegels omgooit, wint het spel!

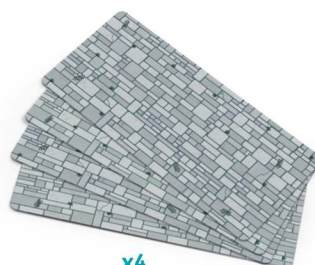
SE **2-i-1-spel :** Bygg- och rivningsspel: Stapla 30 koner och 4 brickor för att skapa dussintals kombinationer av de högsta eller mest spektakulära slott som är möjliga, och pressa dina gränser för din byggkonst. Du har sedan tre chanser att riva allt och börja om igen. **Få allt att trilla:** spelet går ut på att få så många koner som möjligt att trilla på ett enda kast. Den som har fått flest koner att trilla vinner spelomgången!

DA **2 spil i 1:** Bygge- og ødelæggelsesspil: 30 kegler og 4 plader, der skal stables op for at skabe mange forskellige slotte, så høje og så opsigtvækkende som muligt, og overskride alle regler for byggeri. Dernæst er der tre chancer for at ødelægge det hele og begynde forfra. **Ødelæggelsesspil:** Formålet med spillet er at få flest mulige kegler til at falde med kun 1 kast. Spillet vindes af den spiller, der har fået flest kegler til at falde ned!

RU **Игра 2 в 1:** Игра-конструктор-деструктор: 30 конусов и 4 пластины можно ставить друг на друга, создавая десятки вариантов самых высоких или самых впечатляющих замков и воплощая самые смелые идеи строительства. И затем три попытки, чтобы всё сломать и начать заново. **Игра со сбиванием предметов.** Цель игры — сбить как можно больше конусов одним броском. В партии побеждает тот, кто сбил больше всех конусов!



x30



x4



x3



x1