

GIGA BOMB



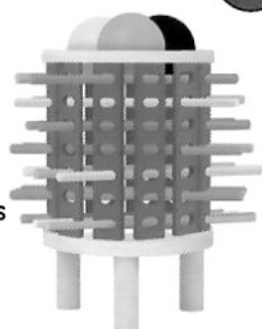
2-3



10'

4+

1 tour en bois - 28 bâtons colorés - 1 dé
3 boules colorées, dont la Giga Bombe
de couleur noire - 1 sac de rangement



Jeu 1 : 2 joueurs en compétition

But du jeu : Conserver sa boule dans la tour le plus longtemps possible sans faire tomber la Giga Bombe.

Déroulement de la partie

Poser la tour en bois au centre de la table.

Placer de manière aléatoire les bâtons de couleur dans les fentes.

Placer la Giga Bombe - la boule noire - sur les bâtons de couleur au sommet de la tour.

Chaque joueur choisit ensuite sa boule et la place également au sommet de la tour.

Le premier joueur lance le dé et retire un bâton associé à la couleur indiquée par le dé.

Il pose le bâton au centre de la table pour constituer une pioche.

Si un joueur tombe sur le symbole  du dé, il replace alors un bâton, choisi dans la pioche, dans les fentes de la tour.

Si un joueur tombe sur le symbole  . Il peut alors retirer de la tour un bâton de la couleur de son choix.

Tous les joueurs jouent ainsi à tour de rôle.

Si le dé indique une couleur qu'il n'y a plus dans la tour, on passe son tour.

Fin de la partie

Le joueur dont la boule tombe en premier perd la partie. C'est alors le dernier joueur à avoir conservé sa boule dans la tour qui a gagné. Boum !

Si un joueur fait tomber la Giga Bombe tout le monde a perdu !

Jeu 2 : 3 joueurs en compétition

But du jeu : Conserver sa boule dans la tour le plus longtemps possible.

Déroulement de la partie

Poser la tour en bois au centre de la table.

Placer de manière aléatoire les bâtons de couleur dans les fentes.

Chaque joueur choisit sa boule et la place sur les bâtons de couleur au sommet de la tour.

Le premier joueur lance le dé et retire un bâton associé à la couleur indiquée par le dé.

Il pose le bâton au centre de la table pour constituer une pioche.

Si un joueur tombe sur le symbole  du dé, il replace alors un bâton, choisi dans la pioche, dans les fentes de la tour.

Si un joueur tombe sur le symbole  . Il peut alors retirer de la tour un bâton de la couleur de son choix.

Tous les joueurs jouent ainsi à tour de rôle.

Si le dé indique une couleur qu'il n'y a plus dans la tour, on passe son tour.

Fin de la partie

Le joueur dont la boule tombe en premier perd la partie.

Le gagnant de la partie est celui qui conserve sa boule le plus longtemps dans la tour.

Badaboum ! Si un joueur fait tomber toutes les boules tout le monde a perdu !

Jeu 3 : 3 joueurs en coopération

But du jeu : Tous ensemble contre la Giga Bombe ! Conserver les boules dans la tour le plus longtemps possible et ne surtout pas faire tomber la Giga Bombe en premier !!

Déroulement de la partie

Poser la tour en bois au centre de la table.

Placer de manière aléatoire les bâtons de couleur dans les fentes.

Les joueurs placent les boules sur les bâtons de couleur au sommet de la tour.

Le premier joueur lance le dé et retire un bâton associé à la couleur indiquée par le dé. Il pose le bâton au centre de la table pour constituer une pioche.

Si un joueur tombe sur le symbole  du dé, il replace alors un bâton, choisi dans la pioche, dans les fentes de la tour.

Si un joueur tombe sur le symbole  . Il peut alors retirer de la tour un bâton de la couleur de son choix.

Tous les joueurs jouent ainsi à tour de rôle en se concertant sur la meilleure tactique à mettre en place.

Si le dé indique une couleur qu'il n'y a plus dans la tour, on passe son tour.

Fin de la partie

Boum ! Dès que la Giga bombe tombe tous les joueurs ont perdu ! Pas de panique recommencez.

A chaque fin de partie, on peut compter le nombre de bâtons collectés pour réaliser la meilleure performance ! Plus le nombre de bâtons est élevé plus l'équipe aura été soudée !

GIGA BOMB



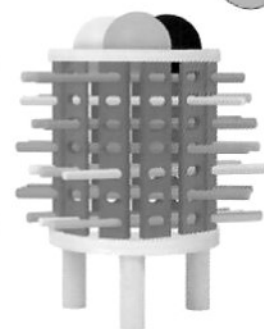
2-3



10'

4+

1 wooden tower - 28 coloured sticks - 1 dice
3 coloured balls, including the black Giga Bomb
1 storage bag



Game 1: 2 competing players

Aim of the game : Keep your ball balanced on the tower as long as possible without knocking over the Giga Bomb.

How to play

Place the tower at the centre of the table.

Randomly insert the coloured sticks into the slots on the tower.

Place the Giga Bomb - the black ball - on top of the coloured sticks at the top of the tower.

Each player then chooses their ball and places it on top of the tower.

The first player rolls the die and removes a stick from the tower that matches the colour shown on the die.

The player places the stick in the centre of the table, creating a discard pile.

If a player rolls a  symbol, they take a stick from the discard pile and insert it back into an available slot in the tower.

If a player rolls a  symbol, they remove an additional coloured stick from the tower.

All the players take turns playing.

If the die shows a colour that no longer has sticks in the tower, the player skips their turn.

End of the game

The player whose ball falls first loses the game. The last player whose ball stays on the tower wins the game. Boom! If a player knocks over the Giga Bomb, everyone loses!

Game 2: 3 competing players

Aim of the game : Keep your ball in the tower for as long as possible.

How to play

Place the tower at the centre of the table.

Randomly insert the coloured sticks into the slots on the tower.

Each player chooses their ball and places it on the coloured sticks at top of the tower.

The first player rolls the die and removes a stick from the tower that matches the colour shown on the die.

The player places the stick in the centre of the table, creating a discard pile.

If a player rolls a  symbol, they take a stick from the discard pile and insert it back into an available slot in the tower.

If a player rolls a  symbol, they remove an additional coloured stick from the tower.

All the players take turns playing.

If the die shows a colour that no longer has sticks in the tower, the player skips their turn.

End of the game

The player whose ball falls first loses the game. The winner of the game is the one who keeps their ball in the tower the longest.

Kaboom! If a player knocks over all the balls, everyone loses!

Game 3: 3 players cooperating

Aim of the game : All together against the Giga Bomb! Keep all the balls balanced in the tower for as long as possible without knocking over the Giga Bomb.

How to play

Place the tower at the centre of the table.

Randomly insert the coloured sticks into the slots on the tower.

The players place the balls on top of the coloured sticks at the top of the tower.

The first player rolls the die and removes a stick from the tower that matches the colour shown on the die.

The player places the stick in the centre of the table, creating a discard pile.

If a player rolls a  symbol, they take a stick from the discard pile and insert it back into an available slot in the tower.

If a player rolls a  symbol, they remove an additional coloured stick from the tower.

All the players take turns playing, discussing the best strategy to implement.

If the die shows a colour that no longer has sticks in the tower, the player skips their turn.

End of the game

Boom! As soon as the Giga Bomb falls, all the players lose! Don't panic, just try again!

At the end of each game, you can count the number of sticks collected to achieve the best performance! The higher the number of sticks, the stronger the team's cohesion!

DE

GIGA BOMB 2-3 10'

1 Holzturm - 28 bunte Stäbe - 1 Würfel

3 bunte Kugeln, darunter die schwarze Giga-Bombe

1 Aufbewahrungsbeutel

4+

Spiel 1: 2 konkurrierende Spieler

Ziel des Spiels

Die eigene Kugel möglichst lange im Turm halten, aber dabei die Giga-Bombe zum Absturz zu bringen

