

Memo Lunch

Authors Emilie & Jérôme Soleil

Design Edouard Manceau



3-6
*ans years
años Jahre*





Contenu : 1 plateau « Bob », 24 jetons-objet.

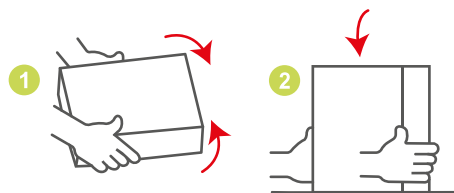
Bob a un drôle d'appétit et n'avale pas tout ce qu'on lui propose. Saurez-vous retrouver tous les objets qu'il a engloutis ? Un jeu de mémoire et de coopération pour les plus jeunes.

Principe du jeu : Bob aime manger de tout, mais pas tout le temps. Les joueurs placent des jetons sur la table de Bob et referment la boîte. La boîte est secouée, puis réouverte ! Bob en a profité pour avaler certains des jetons (ils sont tombés dans le gosier de Bob, au fond de la boîte). Ensemble, les joueurs tentent d'identifier quels sont les jetons qui ont disparu.

But du jeu : Retrouver tous les objets que Bob a engloutis.

Mise en place du jeu : La boîte de jeu est vidée et le plateau Bob est posé dessus. Les jetons-objet sont posés à côté.

Déroulement du jeu : Les joueurs choisissent ensemble entre 3 et 10 objets. Ils les placent l'un après l'autre, en les nommant, sur la table du plateau Bob. Puis la boîte est refermée. Un joueur remue la boîte dans tous les sens : d'abord latéralement (cf. schéma 1) puis verticalement (cf. schéma 2.)



La boîte est ensuite reposée sur la table et ouverte.

Tous ensemble, les joueurs doivent nommer les jetons qui ont été engloutis par Bob (ceux qui ont disparu dans le trou de sa bouche). Quand ils pensent avoir trouvé tous les objets disparus, on vérifie en soulevant le plateau Bob.

Si les joueurs ont bien nommé tous les objets engloutis, c'est gagné !

Fin de la partie :

On peut jouer ainsi autant de parties qu'on le souhaite.

On peut également se lancer une série de défis :

Défi 1 : on place 3 objets sur la table.

- Si la partie est gagnée (tous les objets ont été retrouvés), on passe au défi suivant.
- Sinon on rejoue le défi jusqu'à obtenir un sans-faute.

Défi 2 : on place 4 objets sur la table.

- Si la partie est gagnée, on passe au défi suivant.
- Sinon on rejoue le défi jusqu'à obtenir un sans-faute.

Défi 3 : on place 5 objets sur la table.

Et ainsi de suite, jusqu'à placer 10 jetons sur la table.



3-6 years



2 to 5 players



15 min

Game rules

GB

Contents: 1 "Bob" board, 24 object tokens.

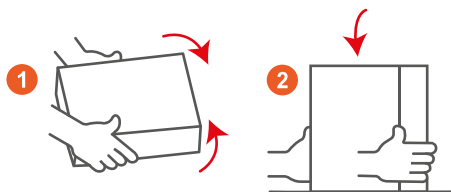
Bob has a peculiar appetite and doesn't eat everything that's put in front of him. Can you keep track of all the objects he's swallowed? A game of memory and cooperation for younger players.

How the game works: Bob likes to eat everything - but not all the time. The players put the tokens on Bob's table and close the box. The box is shaken... and then opened up again! In the meantime, Bob has swallowed some of the tokens (they have fallen down his throat to the bottom of the box). The players work together to identify which tokens have disappeared.

Aim of the game: Identify all the objects that Bob has swallowed.

Set-up: Empty the box and position the Bob board on top. Place the object tokens to one side.

How to play: Together, the players choose between 3 and 10 objects. They place them, one after the other, on the table on the Bob board, naming each one as they go. The box is then closed. One player shakes the box in all directions - first from side to side (see Figure 1) and then vertically (see Figure 2).



The box is then put back on the table and opened up again.

Working together, the players have to identify the tokens that have been swallowed by Bob (those that have disappeared into his mouth). When they have identified all of the objects that have disappeared, they can check if they are right by lifting up the Bob board.

If the players have correctly identified all of the objects swallowed by Bob, they have won the game!

End of the game:

Players can play as many games as they like.

Players can also set themselves a series of challenges:

Challenge 1: Start by placing 3 objects on Bob's table.

- If the players succeed in winning the game (by identifying all of the objects), they can move on to the next challenge.
- Otherwise, they repeat the same challenge until they get it right.

Challenge 2: Start by placing 4 objects on Bob's table.

- If the players succeed in winning the game, they can move on to the next challenge.
- Otherwise, they repeat the same challenge until they get it right.

Challenge 3: Start by placing 5 objects on Bob's table.

And so on, until there are 10 objects on Bob's table.

A game by Émilie & Jérôme Soleil

Memo Lunch



Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile. Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Atenção. Peças de pequenas dimensões. Waarschuwing. Kleine onderdelen. Varning. Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler. Внимание. Маленькие части. Προειδοποίηση. Μικρά μέρη.

DJ00819



3, rue des Grands Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com



Adresses sur quefairedemesdechets.fr