

Piou Piou



5-99 ans



De 2 à 5 joueurs



Contenu : 47 cartes (6 renards, 15 coqs, 15 poules, 11 nids) et 18 œufs/poussins.



But du jeu : Le gagnant est le premier qui parvient à avoir 3 poussins.



Règle du jeu :

Placer la pile des œufs au centre, côté "œuf" apparent. Mélanger les cartes. En distribuer 4 à chaque joueur. Les cartes restantes constituent la pioche qui est placée au centre, à côté de la pile des œufs. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque c'est à son tour de jouer, le joueur choisit :

- d'effectuer l'une des **actions de jeu**
- **OU** de rejeter une carte sur le pot.

À la fin de son tour de jeu, le joueur pioche le nombre de cartes nécessaires afin d'avoir toujours 4 cartes en main. Puis c'est au tour du joueur suivant.

ACTIONS DE JEU :

- Pondre un œuf

En présentant les 3 cartes coq, poule, nid, le joueur peut prendre une carte œuf. Il la pose devant lui, face œuf visible.

- Faire naître un poussin

Le joueur présente 2 cartes "poule" tout en imitant le cri d'une poule. Il peut retourner l'un de ses "œufs" pour faire apparaître le poussin qui vient de naître.

- Prendre un œuf à un autre joueur

Le joueur présente une carte "renard" à un adversaire, et lui demande une carte "œuf". (il ne peut pas prendre de poussin). L'adversaire peut contrer en présentant 2 cartes "coq" (qu'il rejette au pot et remplace aussitôt en piochant 2 cartes).

Toutes les cartes présentées par les joueurs sont aussitôt rejetées dans le pot, et remplacées par des cartes de la pioche. Une fois la pioche épuisée, on retourne le pot.

Piou Piou



5-99 years



From 2 to 5 players



Contents: 47 cards (6 foxes, 15 roosters, 15 hens, 11 nests) and 18 eggs/chicks.



Aim of the game: The winner is the first to manage to get 3 chicks.



Game rules:

Place the pile of eggs in the centre, egg' side up. Mix the cards. Distribute 4 to each player, the remaining cards form the pack, which is placed in the centre next to the pile of eggs. The youngest player begins. The game is played in clockwise direction.

When it is his turn to play, the player chooses:

- to carry out one of the **game actions**
- **OR TO** throw a card into the pot.

At the end of his turn, the player picks the number of cards required in order to always have 4 cards in his hand. Then it is the next player's turn.

GAME ACTION:

- Lay an egg

By presenting the 3 cards – rooster, hen, nest, the player make take an egg card. He places in front of him, egg side up.

- Give birth to a chick

The player presents 2 "hen" cards whilst imitating a hen's cry. He then turns over one of his "eggs" to make a newborn chick appear.

- Take an egg from another player

The player presents a "fox" card to an adversary, and ask him for an "egg" card (he cannot take a chick). The adversary may counter-attack by presenting 2 "rooster" cards (which he throws into the pot and replaces immediately by picking up 2 cards).

All the cards presented by the players are then thrown into the pot, and replaced by cards from the pack. Once the pack is finished, one returns to the port.

NB: one cannot lay an egg or produce a chick immediately after having picked out a card!

Warning. Small parts.