

PIPOLO



Dès 5 ans



De 2 à 4 joueurs



Contenu : 44 cartes



< 40 cartes "animaux" (10 cartes "tout nu", 10 cartes "poilu", 10 cartes "vêtu" et 10 cartes "à plumes")
4 cartes "joker" >



But du jeu : Se débarrasser au plus vite de toutes ses cartes.



Règle du jeu : Distribuer 8 cartes à chaque joueur. Le reste est écarté du jeu. Le premier joueur abat une carte de son jeu, face visible, et annonce à voix haute de quel type de carte il s'agit ("poilu", "tout nu", "à plumes", "vêtu"). Chacun à leur tour, les autres joueurs jouent une carte par dessus la première, cette fois face cachée, en répétant à voix haute ce qui a été demandé au début. (exemple "poilu"). Ils peuvent "bluffer" ou dire la vérité.

Un joueur peut profiter d'une carte joker pour changer le type de carte demandé, mais toujours en la posant face cachée (soit il pose effectivement cette carte, soit il fait croire qu'il pose un joker). Il annonce alors à voix haute un autre type de carte (ex : "tout nu" !)

Si un joueur a un doute sur la sincérité d'un de ses partenaires, il peut lui dire "Pipolo!" au moment où celui-ci pose sa carte. On retourne alors la carte du présumé menteur :

- S'il a effectivement menti, le menteur récupère tout le paquet de cartes formé au milieu des joueurs.
- S'il n'a pas menti, c'est celui qui l'a traité de menteur qui récupère tout le paquet de cartes.

Le joueur qui récupère le paquet de cartes rejoue immédiatement, mais il ne peut relancer sur la même catégorie que précédemment. Il pose une carte face cachée au centre, annonce le type de carte, et le jeu reprend.

La partie s'arrête lorsque l'un des joueurs n'a plus de cartes en main.

PIPOLO



From 5 years



From 2 to 4 players



Contents: 44 cards



< 40 animal cards (10 "hairy" cards, 10 "all naked" cards, 10 "feathered" cards and 10 "dressed" cards)

4 "joker" cards >



Aim of the game: Get rid of all of your cards as soon as possible.



Rules of the game: Shuffle and distribute 11 cards to each player. The rest of the cards are put aside. The first player presents one card from his hand, face side up, and announces aloud the type of card it is ("hairy", "allnaked", "feathered", "dressed"). The other players, each in their turn place a card on top of the first card, this time face side down, whilst repeating the same thing aloud (example "hairy"). They can bluff or tell the truth. A player may make use of a joker card to change the type of

card requested, but always by placing it face side down (either he actually places this card or he makes believe that it is a joker). He then announces aloud another type of card (e.g. "all naked!").

If a player doubts the sincerity of one of his partners, he may say to him "Pipolo!" at the time when his partner puts down the card. The card of the so-called liar is then turned over:

- If he has effectively lied, the liar must pick up the entire pack of cards formed in the middle of the players.
- If he has not lied, the person who has accused him of being a liar must pick up the pack of cards.

The player who picks up the pack of cards is the one who plays the next card, face up. He announces the type of card that he has just placed, and the game starts again. The game ends when one of the players has no cards left in his hand.