

storytelling **PUZZLE**



EN. RULES / FR. RÈGLES
DE. SPIELREGELN / ES. REGLAS
IT. REGOLE / CAT. REGLES

EN. STORYTELLING-PUZZLE

This puzzle allows you to let your mind wander and is a great tool for inventing stories, enhancing creativity, stimulating the imagination and honing observation skills. The illustration recreates an imaginary world full of details and open to a thousand and one interpretations.

GAME IDEAS

First, complete the puzzle alone, with your family or with friends. Once finished, there are many different games to play as a group with the 48 picture cards that come with the puzzle. Here we suggest a few ideas:

- Story chains:

One player takes a card at random, matches it to the illustration in the puzzle and begins to tell a story based on the image on their card. The other players take turns picking a card and continuing the story... Keep adding picture cards until there are none left or decide on a total number of cards in the game before you start. Be creative!

- Detectives:

One player takes a card without showing the other players. The rest of the players then ask questions to discover which character or part of the puzzle is on the card. The questions can only be answered with 'yes' or 'no'.

- Drama game:

One player takes a card without showing the others. Using only their body, and not speaking, they have to mime the character or part of the puzzle they have on their card to the other players. This activity develops both creativity and physical expression and communication skills.

These are just a few examples of what you can do with this game; inventing new ways of playing is also part of this creativity exercise!

FR. STORYTELLING-PUZZLE

Plus qu'un puzzle, ce jeu est un excellent outil pour inventer des histoires, renforcer la créativité, stimuler l'imagination et exercer la capacité d'observation. L'illustration recrée un monde imaginaire plein de détails et propice à mille et une interprétations.

PROPOSITIONS DE JEUX

Premièrement, assemblez le puzzle, seul, en famille ou entre amis. Ceci fait, avec les 48 fiches qui l'accompagnent, vous pourrez jouer aux différents jeux que nous vous proposons ci-après :

- Histoires enchaînées :

un joueur prend une fiche au hasard, cherche l'illustration correspondante sur le puzzle et commence une histoire à partir de l'image qu'il a tirée. Ses compagnons de jeu, chacun à leur tour, prennent une fiche et poursuivent l'histoire... Continuez de tirer des fiches jusqu'à ce qu'il n'en reste plus, ou fixez au préalable le nombre de fiches en jeu. Soyez créatifs !

- Détectives :

un joueur prend une fiche et les autres lui posent des questions afin de découvrir le personnage ou la partie du puzzle qui y est représenté. Il ne peut répondre que par oui ou par non.

- Pantomime :

un joueur prend une fiche et, avec le corps, sans utiliser la voix, il doit mimer pour les autres joueurs le personnage ou la partie du puzzle qui y est représenté. Outre la créativité, cette activité favorise le développement de l'expression corporelle et la communication.

Ce ne sont là que quelques exemples de ce qu'il est possible de faire avec ce jeu ; inventer de nouvelles manières de jouer fait également partie de l'exercice de créativité !

DE. STORYTELLING-PUZZLE

Dieses Puzzle lädt dazu ein, einen Schritt weiterzugehen, und verwandelt sich in ein tolles Instrument zur Erfindung von Geschichten, Steigerung der Kreativität, Anregung der Fantasie und Schulung der Beobachtungsgabe. Die Illustration eröffnet eine Phantasiewelt voller Details, die zu unzähligen Interpretationen Anlass gibt.

SPIELVORSCHLÄGE

Setzen Sie zuerst das Puzzle zusammen, allein, mit der Familie oder mit Freunden. Danach können in der Gruppe mit den 48 beiliegenden Spielsteinen verschiedene Spiele gespielt werden:

- Verkettete Geschichten:

Ein Spieler nimmt auf gut Glück einen Spielstein, sucht die Abbildung im Puzzle und beginnt auf der Grundlage dieser Abbildung eine Geschichte zu erzählen. Seine Mitspieler nehmen der Reihe nach ebenfalls jeweils einen Spielstein und setzen die Geschichte fort ... Gespielt wird, bis alle Spielsteine aufgebraucht sind, oder es wird im Voraus eine bestimmte Anzahl an zu verwendenden Spielsteinen vereinbart. Seien Sie kreativ!

- Detektive:

Ein Spieler nimmt einen Spielstein, ohne ihn herzuzeigen, und die Mitspieler stellen Fragen, um herauszufinden, welche Person oder welcher Teil des Puzzles auf dem Spielstein abgebildet ist. Man darf nur mit ja oder nein antworten.

- Theaterspiel:

Ein Spieler nimmt einen Spielstein, ohne ihn herzuzeigen, und muss, ohne zu sprechen, nur mit Gestik oder Mimik, die abgebildete Person bzw. den abgebildeten Teil des Puzzles darstellen. Diese Aktivität fördert nicht nur die Kreativität, sondern auch die Entwicklung der Ausdrucksfähigkeit mit Gestik und Mimik.

Dies sind nur einige Beispiele für Spielmöglichkeiten mit dem Puzzle. Die Erfindung neuer Spielformen ist ebenfalls Teil der Kreativitätsübung.

ES. STORYTELLING-PUZZLE

El puzzle recrea un mundo imaginario repleto de detalles y abierto a mil y una interpretaciones. Este puzzle nos permite ir más allá y se convierte en una gran herramienta para inventar historias, potenciar la creatividad, estimular la imaginación y ejercitar la capacidad de observación.

PROPUESTAS DE JUEGOS

Primero haz el puzzle, solo, en familia o con amigos. Una vez lo hayas terminado, te proponemos varios juegos para hacer en grupo con las 48 fichas que lo acompañan:

- Historias encadenadas:

Un jugador coge una ficha al azar, busca la ilustración en el puzzle y empieza una historia a partir de la imagen que le ha salido. Sus compañeros de juego, por turnos, también tienen que coger una ficha cada uno y continuar la historia... Se van cogiendo fichas hasta que se terminen o se puede fijar previamente el número de fichas en juego. ¡La creatividad al poder!

- Detectives:

Un jugador coge una ficha y el resto tienen que hacer preguntas hasta descubrir de qué personaje o parte del puzzle se trata. Solo se puede responder sí o no.

- Juego dramático:

un jugador coge una ficha y, mediante el cuerpo, sin utilizar la voz, tiene que comunicar al resto el personaje o la parte del puzzle que le ha tocado. Esta actividad, además de potenciar la creatividad, también fomenta el desarrollo de la expresión a través del cuerpo y la comunicación.

Estos son solo algunos ejemplos de lo que se puede hacer con este juego. ¡Inventar nuevas formas de jugar también forma parte del ejercicio de creatividad!

IT. STORYTELLING-PUZZLE

Questo puzzle ci permette di andare oltre e diventa un ottimo strumento per inventare storie, migliorare la creatività, stimolare l'immaginazione ed esercitare la capacità di osservazione. L'illustrazione ricrea un mondo immaginario ricco di dettagli e aperto a infinite interpretazioni.

PROPOSTE DI GIOCO

Prima fai il puzzle, da solo, in famiglia o con gli amici. Quando l'hai finito, ti proponiamo diversi giochi da fare in gruppo con le 48 carte di accompagnamento:

- Storie concatenate:

Un giocatore prende una carta, cerca l'illustrazione all'interno del puzzle e inizia a raccontare una storia basata sull'immagine che ha in mano. Anche i compagni di gioco, a turno, prenderanno una carta ciascuno e continueranno la storia... Continua a pescare carte finché non si esauriscono o fissa in anticipo il numero di carte in gioco. L'importante è essere creativi!

- Detective:

Un giocatore prende una carta e gli altri giocatori devono fare domande per scoprire di quale personaggio o parte del puzzle si tratta. Si può rispondere solo sì o no.

- Gioco teatrale:

Un giocatore prende una carta e solo con i movimenti del corpo, senza usare la voce, deve comunicare al resto dei giocatori il personaggio o la parte del puzzle che ha in mano. Questa attività, oltre alla creatività, stimola anche lo sviluppo dell'espressione attraverso il corpo e la comunicazione.

Questi sono solo alcuni esempi di ciò che si può fare con questo gioco; anche inventare nuovi modi di giocare fa parte dell'essere creativi!

CAT. STORYTELLING-PUZZLE

El puzzle recrea un món imaginari ple de detalls i obert a mil i una interpretacions. Aquest puzzle ens permet anar més enllà i es converteix en una gran eina per inventar històries, potenciar la creativitat, estimular la imaginació i exercitar la capacitat d'observació.

PROPOSTES DE JOCS

Primer fes el puzzle, sol, en família o amb amics. Un cop acabat, et proposem diferents jocs per fer en grup amb les 48 fitxes que l'acompanyen:

- Històries encadenades:

Un jugador agafa una fitxa a l'atzar, busca la il·lustració dins el puzzle i comença una història a partir de la imatge que li ha sortit. Els seus companys de joc, per torns, també han d'agafar una fitxa cadascun i continuar la història... Aneu agafant fitxes fins que s'acabin o bé fixeu prèviament el nombre de fitxes en joc. Sigueu creatius!

- Detectius:

Un jugador agafa una fitxa i la resta han de fer preguntes fins a descobrir quin personatge o part del puzzle és. Només es pot respondre sí o no.

- Joc dramàtic:

Un jugador agafa una fitxa i, mitjançant el cos, sense utilitzar la veu, ha de comunicar a la resta el personatge o la part del puzzle que li ha tocat. Aquesta activitat, a banda de potenciar la creativitat, també fomenta el desenvolupament de l'expressió a través del cos i la comunicació.

Aquests són només alguns exemples del que podeu fer amb aquest joc; inventar noves maneres de jugar també forma part de l'exercici de creativitat!



lon̈dji.[®]
BARCELONA